

## Utilisation de la base de données v 5.9.8 vers la version 13 de TamTam

Pour commencer, vous devez déjà avoir téléchargé TamTam v13 et installer cette version sur votre ordinateur. ([http://www.adisofts.info/Install\\_TamTam.exe](http://www.adisofts.info/Install_TamTam.exe)). Cette version est différente de la version 5.9.8. Vous remarquerez que de nouveaux dossiers sont présents et notamment le dossier "Database" dans lequel seront mises les bases de données.

N'oubliez pas de faire une sauvegarde de votre base de données sur un *disque externe*.

Nom	Modifié le	Type	Taille
Images	17/09/2019 16:53	Dossier de fichiers	
TT_AIDE	17/09/2019 16:53	Dossier de fichiers	
TT_COLLECTION	17/09/2019 16:53	Dossier de fichiers	
TT_Fichiers	17/09/2019 16:53	Dossier de fichiers	
TT_Fond_Ecran	17/09/2019 16:53	Dossier de fichiers	
TT_Sons	17/09/2019 16:53	Dossier de fichiers	
Win4DX	17/09/2019 16:53	Dossier de fichiers	
ASIFONT.FON	03/01/2011 15:52	Fichier de police	25 Ko
asifont.map	03/01/2011 15:58	Fichier MAP	2 Ko
ASINTPPC.DLL	03/01/2011 15:52	Extension de l'app...	1 092 Ko
ASIPORT.RSR	03/01/2011 15:52	Structure	56 Ko
TAMTAM.5.9.8.4DC	27/02/2020 13:14	Base 4D compilée	18 728 Ko
TAMTAM.5.9.8.EXE	03/01/2011 15:52	Application	4 477 Ko
TAMTAM.5.9.8.RSR	27/02/2020 13:14	Structure	3 417 Ko
TAMTAM.ico	19/10/2004 17:36	Fichier ICO	67 Ko
Thumbs.db	25/02/2009 16:24	Data Base File	6 Ko
TT_Exemple_Data.4DD	27/02/2020 13:14	Fichier 4DD	18 240 Ko
TT_Exemple_Data.4DR	23/02/2020 17:03	Ressources du fic...	1 Ko
TT_Fond_Ecran.TXT	17/09/2019 16:53	Document texte	0 Ko
TT_Licence.TXT	14/01/2008 11:46	Document texte	2 Ko
TT_Sons.TXT	27/02/2020 13:13	Document texte	0 Ko
Uninstal.exe	17/09/2019 16:53	Application	86 Ko

Si vous n'avez rien modifié, vos données se trouvent sur le disque C et le dossier se nomme **TamTam Organiseur**.

D'abord nous devons copier la base de données **5.9.8** en mémoire. Pour cela ouvrez le dossier **TamTam Organiseur** et sélectionnez vos données.

Dans notre cas ces données sont **TT.Exemple Data.4DD** et **TT.Exemple Data.4DR**. Voir figure ci-contre.

Copiez ces deux fichiers en mémoire avec **Ctrl+C** ou par clic droit et Copier. Ces fichiers sont maintenant en mémoire. Vous pouvez fermer ce dossier.

Le dossier de la nouvelle version (V13) se nomme **TamTam Organizer**.

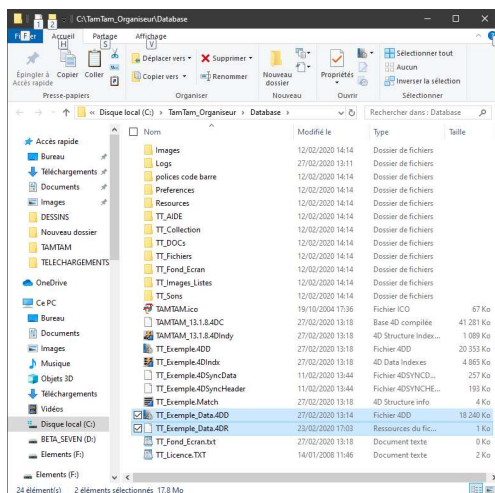
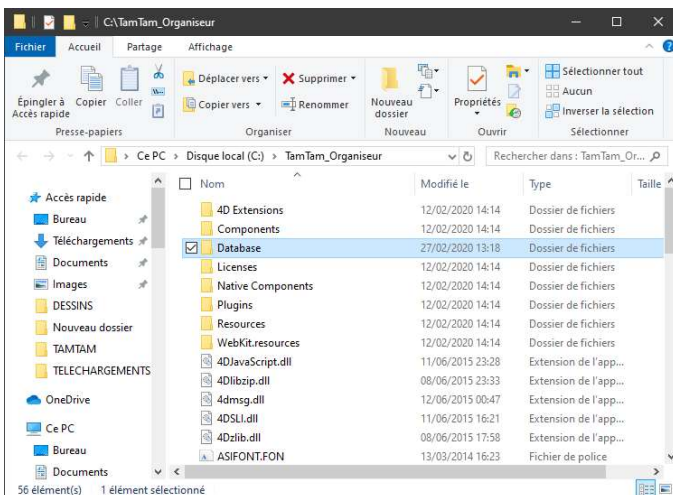
Toujours dans le disque C ouvrez le dossier **TamTam Organizer**. (c'est le dossier de la nouvelle version).

Cliquez deux fois sur le dossier "Database" afin de l'ouvrir.

Quand vous avez ouvert le dossier "Database", vous devez coller dans ce dossier les deux fichiers qui sont en mémoire de l'ordinateur.

Faites "**Ctrl+V**" ou clic droit et sélectionnez "**Coller**". (Ne placer pas votre curseur à la hauteur des "dossiers" sinon vous risquez de copier les données dans l'un de ceux-ci)

Vous devez voir maintenant les fichiers **TT.Exemple Data.4DD** et **TT.Exemple Data.4DR** comme dans la figure ci-contre. Vous pouvez maintenant fermer tous les écrans pour retourner sur le bureau.

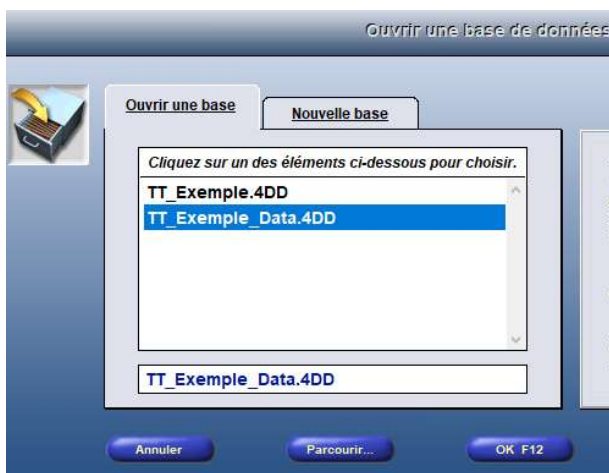




Lorsque vous avez installé la nouvelle version, le programme a également créé sur le bureau un raccourci de *TamTam\_Organizer*

Voir figure ci-contre.

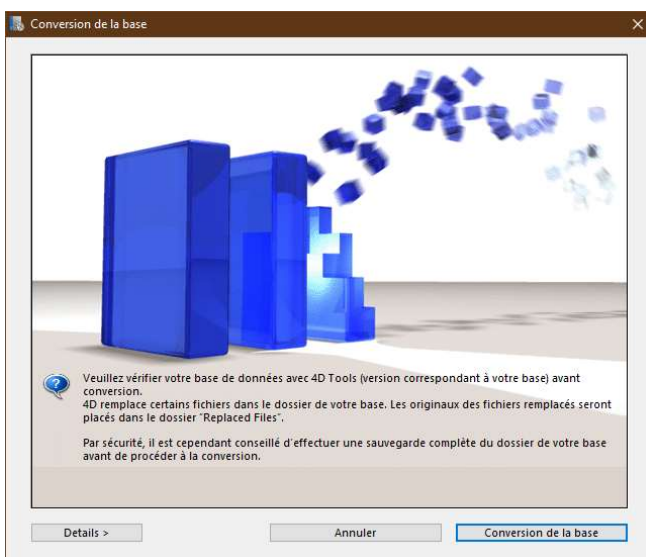
Faites un double clic sur cet icône afin d'ouvrir **TamTam 13...** (c'est le nom de la nouvelle version).



Vous venez donc d'ouvrir la nouvelle version de TamTam. Nous allons maintenant convertir vos données de la version 5.9.8.

Lorsque vous êtes sur la fenêtre d'accueil de TamTam v13..., cliquez sur le menu Fichier en haut à gauche et sélectionnez "Ouvrir une base de données...".

Dans l'écran de choix (voir ci-contre), sélectionnez le nom de vos données. Dans notre exemple TT.Exemple\_Data.4DD, puis "OK F12".

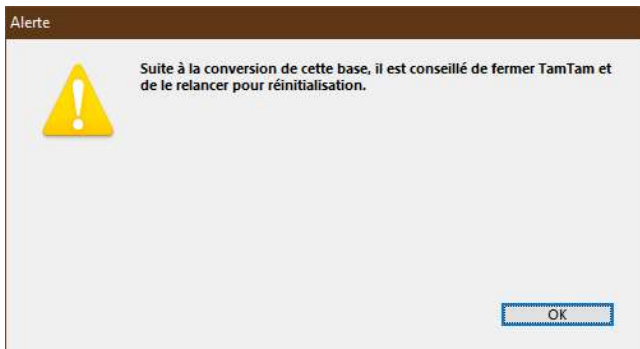


Après quelques instants le programme vous demande maintenant la permission de convertir votre ancienne base vers la version 13...

Cliquez sur "Conversion de la base".



*Ce message vous fait part de la fin de la conversion.*



*Dans certains cas il peut être nécessaire de relancé le programme. Cela permet à TamTam de se réinitialiser.*